|  |
| --- |
| Provrex B.V. |
| Stageverslag |
| Portfolio programmeren met remix en prisma. |

|  |
| --- |
| Ambergen, Rick  12-2-2024 |

Contents

[Inleiding 2](#_Toc171090640)

[Beschrijving van het stagebedrijf. 3](#_Toc171090641)

[Producten en diesnten van het stagebedrijf. 5](#_Toc171090642)

[Praktijkcase: De opdracht. 6](#_Toc171090643)

[Praktijkcase: Het ontwikkelen. 11](#_Toc171090644)

[Beschrijving van je werkzaamheden en ervaringen op de werkplek. 12](#_Toc171090645)

[Slot 13](#_Toc171090646)

# Inleiding

Tijdens de eerste helft van mijn stage bij Provrex heb ik gewerkt aan twee belangrijke projecten: Virtutec en Salcon.

Deze producten gebruiken frameworks zoals React, Next.js, Three.js, Drei en Tailwind.

Al snel merkte ik dat mijn kennis van deze frameworks ontoereikend was.

Na deze realisatie besloot ik om de rest van mijn stageperiode te benutten om zoveel mogelijk kennis en ervaring op te doen met deze frameworks.

Dit verslag zal beschrijven waar Provrex voor staat, wat Provrex hun producten zijn, wat ik tijdens mijn stage bij Provrex gedaan heb en de opdracht die ik gedaan heb tijdens mijn stage hier.

# Beschrijving van het stagebedrijf.

[Provrex](https://www.provrex.nl) is een innovatief bedrijf gevestigd in Emmen, Nederland, dat zich richt op het leveren van geavanceerde oplossingen met Virtual Reality (VR), Augmented Reality (AR) en Mixed Reality (MR).

Ze bedienen diverse sectoren zoals engineering, onderwijs en gezondheidszorg. Hun diensten omvatten onder andere virtuele rondleidingen, digitale tweelingen en voorspellend onderhoud.

Daarnaast biedt Provrex hardware en andere VR-gerelateerde services aan om bedrijven te ondersteunen bij het realiseren van de beste gebruikerservaring.

Ze werken samen met verschillende klanten om op maat gemaakte oplossingen te bieden die aansluiten bij de specifieke behoeften van elk project.

Provrex is trots op hun vermogen om technologieën te integreren die niet alleen efficiëntie en productiviteit verhogen, maar ook de manier veranderen waarop bedrijven en instellingen functioneren.

Door middel van hun expertise in VR, AR en MR, helpen ze klanten om innovatieve toepassingen te implementeren die leerprocessen verbeteren, complexe systemen visualiseren en onderhoudsprocedures optimaliseren.

Het bedrijf beschikt ook over een scala aan VR-apparatuur en biedt consultancy services om ervoor te zorgen dat klanten de beste en meest kosteneffectieve oplossingen krijgen. Met een team van experts staan ze klaar om klanten te begeleiden en te ondersteunen bij het realiseren van hun technologische doelen.

# Producten en diesnten van het stagebedrijf.

# Praktijkcase: De opdracht.

Ik heb de opdracht gekregen om [mijn bestaande portfolio](https://rickmuda.nl), dat momenteel is opgebouwd met HTML, CSS en JS, te herschrijven met behulp van nieuw geleerde codeframeworks.

De frameworks die ik ga gebruiken zijn Remix en Prisma.

## Waarom Remix en Prisma?

[Remix](https://remix.run) is een full-stack webframework dat de focus legt op de gebruikersinterface (UI) en gebruik maakt van webstandaarden om een snelle, soepele en robuuste gebruikerservaring te leveren. Hierdoor wordt het gebruik van de website veel plezieriger.

[Prisma](https://www.prisma.io) is een moderne ORM (Object-Relational Mapping) die het werken met databases eenvoudig en efficiënt maakt. Het biedt een type-safe API, waardoor gegevens snel en betrouwbaar kunnen worden opgevraagd en gemanipuleerd. Met Prisma kan ik mij volledig richten op de ontwikkeling van mijn applicatie, terwijl de complexe database-interacties voor mij worden afgehandeld.

De reden dat ik voor een combinatie van Remix en Prisma heb gekozen, is omdat beide frameworks naadloos op elkaar aansluiten. Remix stelt mij in staat een gebruiksvriendelijke en aantrekkelijke UI te creëren, terwijl Prisma zorgt voor veilige en efficiënte datamanipulatie.

## Interviews en Aanpassingen

De interviews waren vrij kort omdat het hoofdontwerp en idee al aanwezig waren in mijn bestaande portfolio. Desalniettemin wil ik enkele aanpassingen doorvoeren om de UI en UX te verbeteren.

## Indexpagina

A screenshot of a video game

Description automatically generatedVoor de indexpagina komt er een laadschema dat doet denken aan een oude computer die opstart, om het thema van mijn portfolio te versterken. Hoewel de basis van de indexpagina behouden blijft, wordt deze vertaald van HTML, CSS en JS naar TypeScript met Remix.

## ‘Saves’-pagina

Als inspiratie voor de ‘saves’-pagina heb ik het menuscherm van Crash Bandicoot 4: It’s About Time gebruikt.

Ik zal even een korte uitleg geven wat ik ga vervangen of weghalen en wat ik ga gebruiken als inspiratie

* Tekst: De tekst "select a save slot" bovenaan het scherm wordt verwijderd om een minimalistisch gevoel te behouden.
* Illustratie: Het masker wordt vervangen door een tekening van mezelf, met subtiele animaties gemaakt in Adobe After Effects voor een levendigere uitstraling.
* Beschrijving: De tekst onder de illustratie geeft een korte beschrijving van de pagina waarover de muis hovert. Als er nergens overheen wordt gehooverd, blijft de tekst van de laatst gehoverde knop staan.
* Knoppen: De "new game" knop wordt vervangen door een subtiele login- en logout-knop voor het toevoegen en bewerken van projecten.

De vakken met ‘new game’ worden klikbare pagina's voor:

* Over mij
* Projecten
* W.I.P.
* Contact

## Overige Pagina's

Over mij: Deze pagina blijft grotendeels hetzelfde, met mogelijk in de toekomst een 3D-model van mezelf in een ‘low poly’ stijl, gemaakt met three.js.

Projecten: Deze pagina krijgt aanzienlijke aanpassingen. Met Prisma voeg ik een database toe, waardoor ik projecten kan toevoegen en aanpassen via een inlogsysteem. Elke projectpagina krijgt dezelfde lay-out door gebruik te maken van een uniek ID.

W.I.P. (Work in Progress): Deze pagina toont lopende projecten en evenementen. De lay-out lijkt veel op die van de projectpagina, met mogelijk een knop om projecten naar de projectpagina te verplaatsen.

Contact: Deze pagina wordt overzichtelijker en gebruiksvriendelijker, met een verbeterde UI.

## Responsive Design

Tot slot zal ik een responsief ontwerp voor het portfolio maken en uitwerken, zodat het op verschillende apparaten goed functioneert.

# Praktijkcase: Het ontwikkelen.

# Beschrijving van je werkzaamheden en ervaringen op de werkplek.

# Slot